

Obrazovne aktivnosti

Testirajte svoje pamćenje

Pažljivo izrežite 40 karata koje čine ovu igru.

Igra pamćenja 1

Cilj igre: posjedovati
veći broj od
karte na kraju igre.

Pomiješajte the karte i
spusti ih na the stol,
skrivena lica, formiranje
kvadrat od 6 26.

Proces The 2

najmlađi igrač
početi. On se vraća
jedan za drugom dva
kartice, te osigurava da
mogu svi igrači
vidjeti ih.

2 Ako su identični, to
skupi ih i vrati
dvije nove karte.

3

→ ako oni su
drugačije, on ih vraća,
naopako, na svom mjestu.

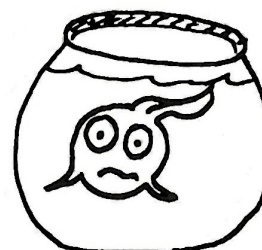
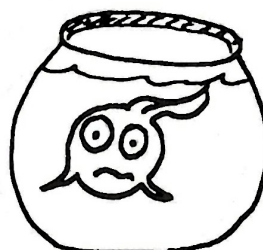
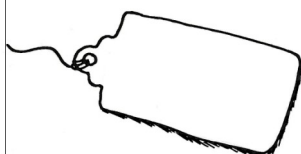
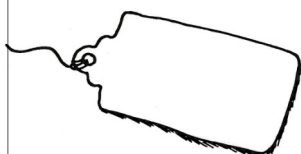
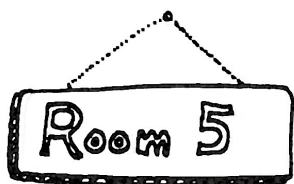
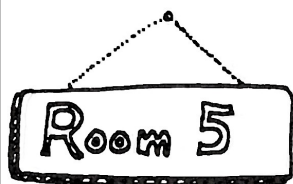
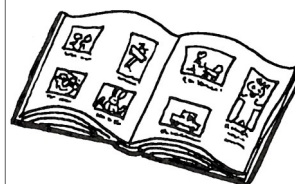
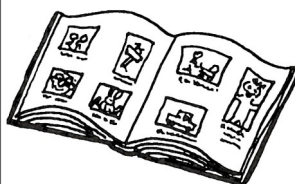
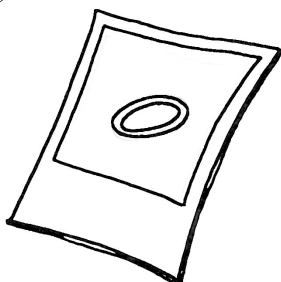
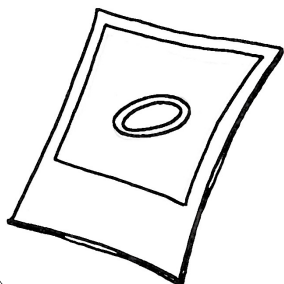
to je zatim na toranj
sljedećeg igrača, u smislu
satni.

Igra se nastavlja do
što sve parovi
kartice su vraćene.

The 4

The pobjednik je
zatim onaj koji posjeduje
najviše karata.

u funkcija od dobi
od igrača, on je
moguće igrati s a
smanjen broj parova
(kvadrat od 4 2 4 puta
primjer).

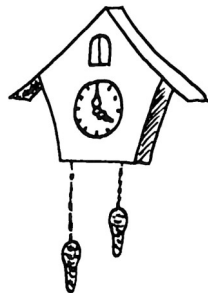
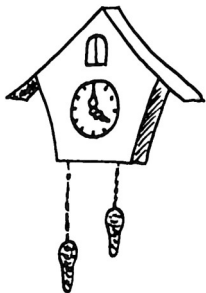
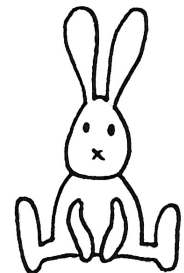
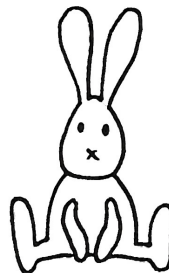
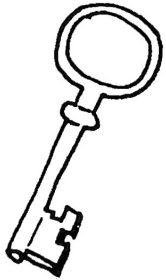


Aktivnost koju je predložio Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) na temelju kratkog filma "Lost Property".
Redatelj: Asa Lucander. Proizvodnja: 2foot6. Lost Property © Asa Lucander. Ilustracije za aktivnost: Bruce Demaugé-Bost.

Obrazovne aktivnosti

Testirajte svoje pamćenje

Pažljivo izrežite 40 karata koje čine ovu igru.



Aktivnost koju je predložio Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) na temelju kratkog filma "Lost Property".
Redatelj: Asa Lucander. Proizvodnja: 2foot6. Lost Property © Asa Lucander. Ilustracije za aktivnost: Bruce Demaugé-Bost.