

Izglītojošas aktivitātes

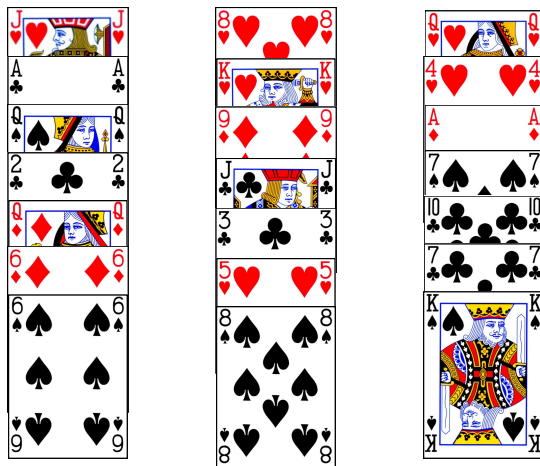
Noslēpumainais numurs

Šis triks ļauj viegli atrast kāda skatītāja izvēlētu spēļu karti.

Materiāli: Jebkura 21 kārta no kāršu klāja.

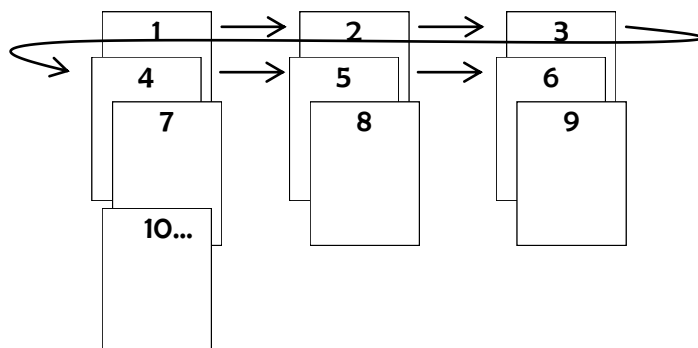
1. Uzdāviniet skatītājam atvērtu kāršu komplektu un palūdziet to slepus izvēlēties vienu.

2. Kad viņš to ir izdarījis, sajauciet kārtis, pēc tam izklājiet tās trīs kolonnās ar attēlu uz augšu, novietojot tās tā, lai lai parādās viņu numurs.



3. Palūdziet viņam pastāstīt, kurā kolonnā atrodas viņa izvēlētā karte. Izveidojiet trīs kaudzes ar trim kolonnām un sakrājiet tos tā, lai jūs novietotu kolonnu, ko viņš jums parādīja, starp diviem pārējiem iepakojumiem.

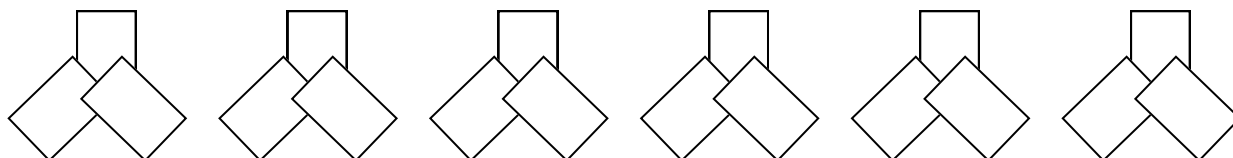
4. Atkal izveidojiet trīs kolonnas no 7 atvērtām kartēm, pārliecinoties, ka tās ir sakārtotas šādi:

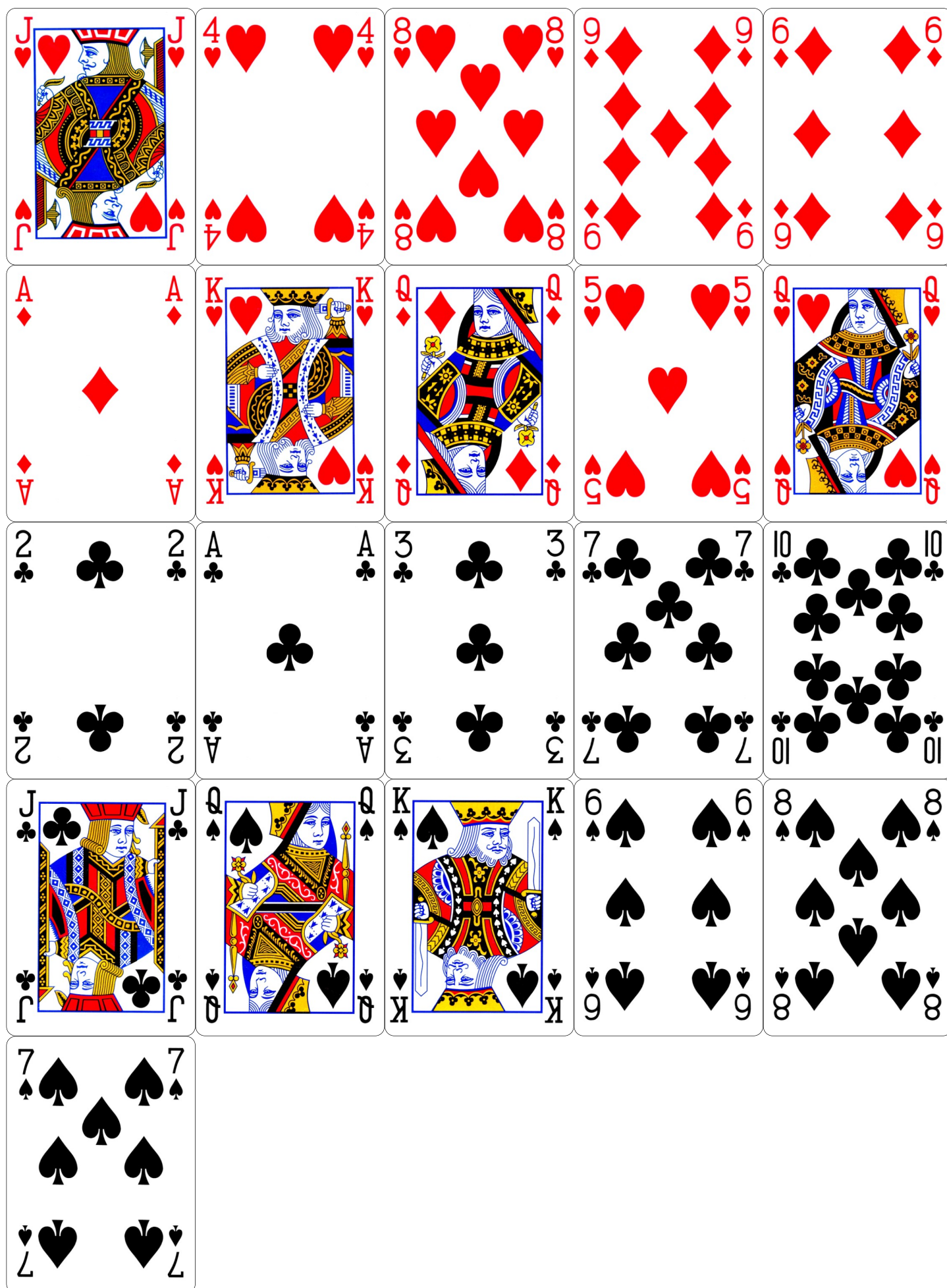


5. Palūdziet viņam vēlreiz pateikt, kurā kolonnā atrodas viņa karte. Novietojiet kāršu kaudzi vēlreiz šī kolonna starp pārējām divām. Kā iepriekš pēdējo reizi izveidojiet trīs kolonnas un salieciet tās vēlreiz pēc tā apšaubīšanas, novietojot "labo" akumulatoru starp pārējiem diviem.

6. Izvēlētā kārta atrodas tieši vienpadsmitajā pozīcijā (kata vidū). Pamaniet to, noliekot to uz galda.

7. Novietojiet dažādās kārtis ar attēlu uz leju. Izveidojiet grupas pa trim kartēm. Uzmanīgi atzīmējiet vienpadsmito karti. Palūdziet skatītājam pastāstīt kādu no viņu izvēlētajām grupām. Tad citu utt. Kamēr tas nav tas, kurš satur izvēlēto karti, noraida paketi. Ja viņš jums parāda "labo" kārtis, noraidiet visas pārējās kārtis no citiem grupas. Pēc tam apgrieziet pārējās divas kārtis no "labās grupas", katru reizi norādot: "Tā nav tā viena". Pabeidziet savu gājieni, apgriežot "vienpadsmito karti" un norādot: "...Tā kā tā ir šī!"





Brūsa Demo Bosta (Petit Abécédaire de l'école) ierosinātā darbība, kuras pamatā ir īsfilma "Bunny Magic".
 Režisors: Philip Watts. Bunny Magic © Philip Watts. CC0 aktivitātes kāršu spēle