

Izglītojošas aktivitātes

Pārbaudi savu atmiņu

Uzmanīgi izgrieziet 40 kārtis, kas veido šo spēli.

Atmiņas spēle 1

Spēles mērķis: pieder sev lielāks numuru no kārtis spēles beigās.

Sajauc uz kartes un noliec tos ieslēgts uz galds, slēptās sejas, veidošanās kvadrāts 6 6.

Process The 2

jaunākais spēlētājs sākt. Viņš atgriežas viens pēc pārējiem diviem kartes un nodrošina to visi spēlētāji var redzēt tos.

Ja tie ir identiski, tas savāc tos un atgriežas divas jaunas kartes.

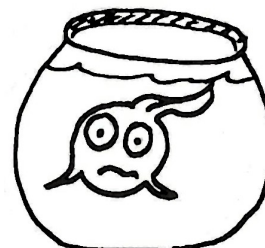
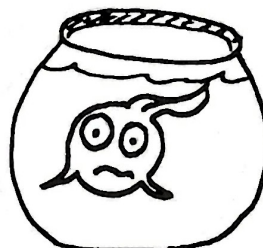
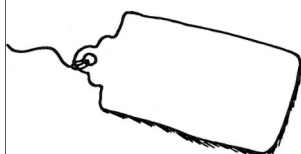
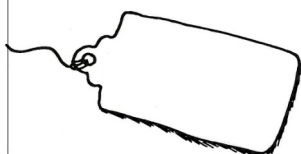
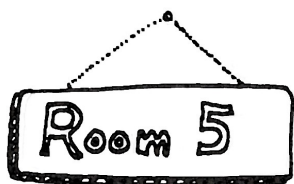
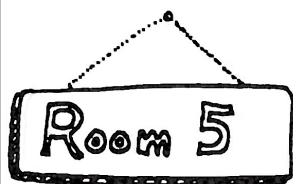
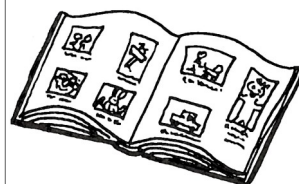
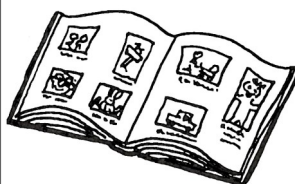
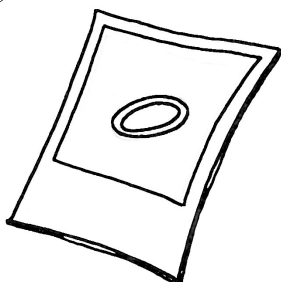
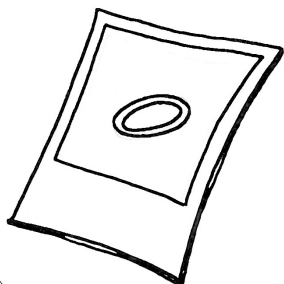
→ Ja viņi ir savādāk, viņš tos noliek atpakal, otrādi, viņu vietā.

Tas ir tad plkst tornis no nākamā spēlētāja, tādā nozīmē stundu.

Spēle turpinās līdz plkst ko visi pāri kartes ir atgūtas.

The uzvarētājs ir tad tas, kuram pieder visvairāk karšu.

In funkcija no vecums no spēlētāji, viņš ir iespējams spēlēt ar a samazināts pāru skaits (4 4 byru kvadrāts piemērs).

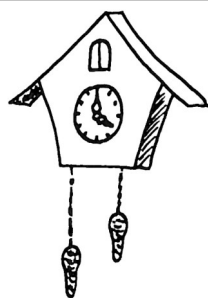
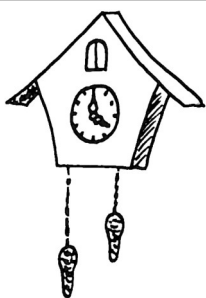
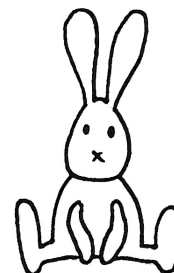
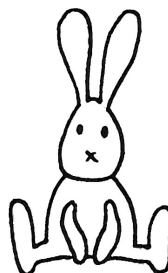
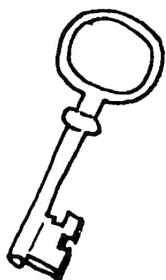
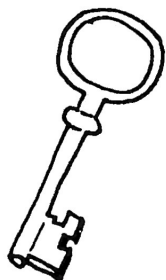


Brūsa Demo Bosta (Petit Abécédaire de l'école) ierosinātā darbība, kuras pamatā ir īsfilma "Lost Property".
Režisors: Asa Lucander. Ražošana: 2foot6. Lost Property © Asa Lucander. Aktivitātes ilustrācijas: Brūss Demožē-Bosts.

Izglītojošas aktivitātes

Pārbaudi savu atmiņu

Uzmanīgi izgrieziet 40 kārtis, kas veido šo spēli.



Brūsa Demo Bosta (Petit Abécédaire de l'école) ierosinātā darbība, kuras pamatā ir īsfilma "Lost Property".
Režisors: Asa Lucander. Ražošana: 2foot6. Lost Property © Asa Lucander. Aktivitātes ilustrācijas: Brūss Demožē-Bosts.