

Haridustegevus

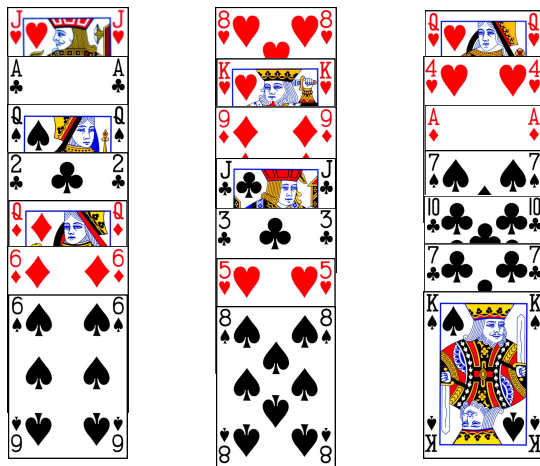
Saladusnumber

See nipp võimaldab hõlpsasti leida pealtvaataja valitud mängukaarti.

Materjalid: kõik 21 kaarti kaardipakist.

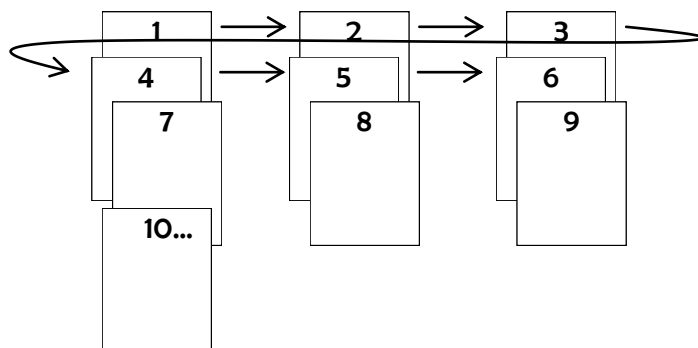
1 Kingi pealtvaatajale avatud kaardipakk ja paluge üks salaja välja valida.

2 Kui ta on seda teinud, segage kaardid, seejärel jaotage need kolme veergu, esikülg ülespoole, asetades need nii, et las nende number ilmub.



3 Paluge tal öelda, millises veerus tema valitud kaart asub. Moodustage kolme sambaga kolm hunnikut ja virna need nii, et asetate veeru, mida ta teile näitas, kahe teise paki vahele.

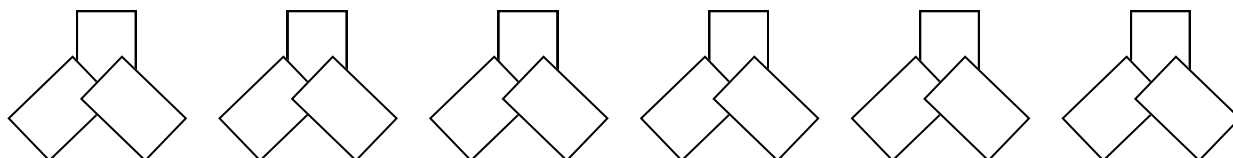
4 Moodustage uuesti kolm veergu 7 avatud kaardist, veendudes, et need järjestatakse järgmiselt:

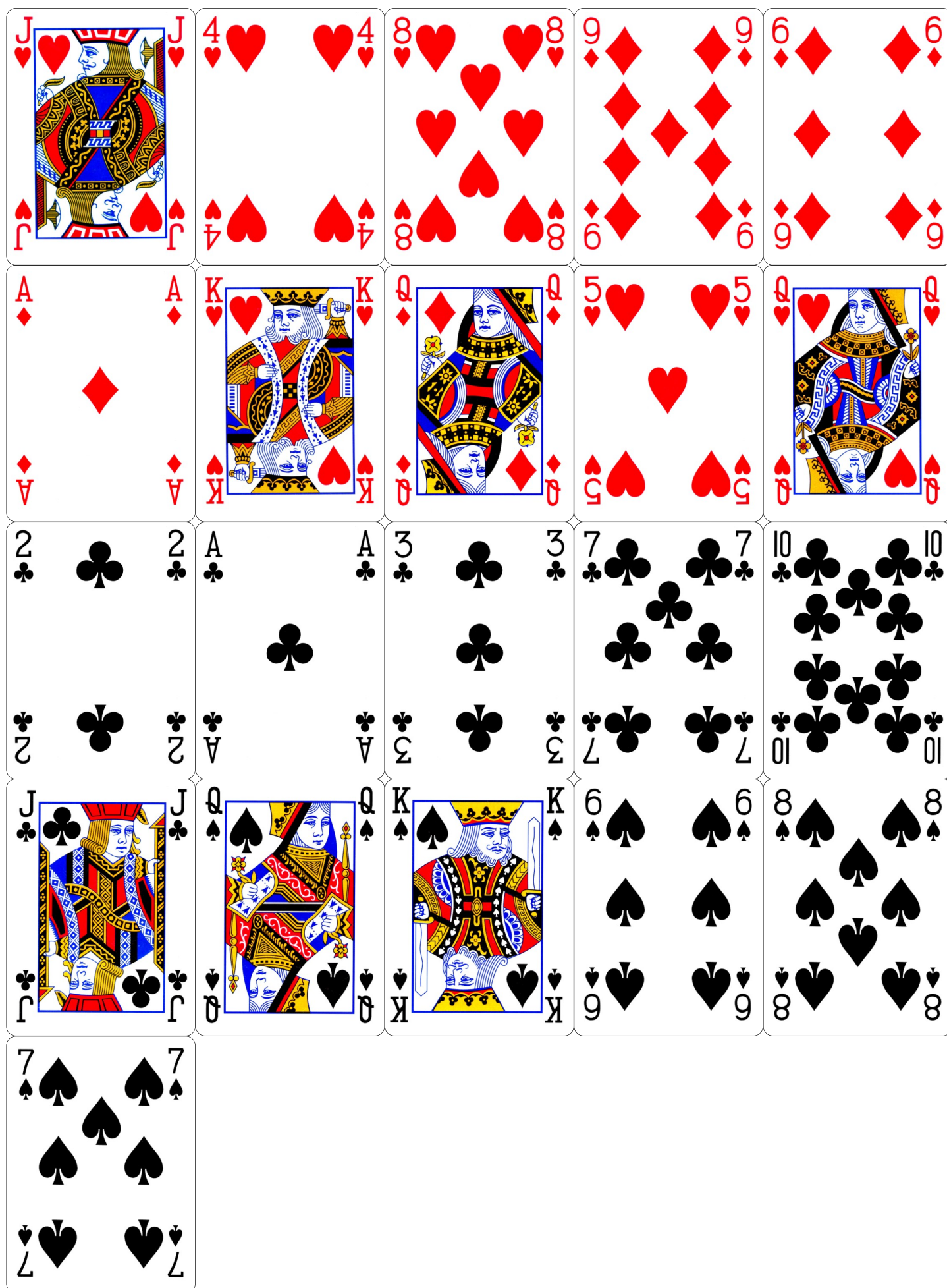


5 Paluge tal uuesti öelda, millises veerus tema kaart on. Asetage kaardihunnik uuesti see veerg kahe teise vahele. Vormi kolm veergu viimast korda nagu varem ja aseta need virna uuesti pärast selle küsitlemist, asetades "hea" aku teise kahe vahele.

6 Valitud kaart asub täpselt üheteistkümnendal positsioonil (paki keskel). Märka seda, kui panete selle lauale.

7 Asetage erinevad kaardid tagurpidi. Moodustage kolmest kaardist koosnevad rühmad. Märkige hoolikalt üheteistkümnendat kaart. Paluge pealtvaatajal öelda teile üks enda valitud rühmadest. Siis teine jne Kuni see pole see, kes sisaldab valitud kaarti, lükkab paketi tagasi. Kui ta näitab teile "head" pakki, lükake kõik teised kaardid teistelt tagasi rühmad. Seejärel pöörake "hea grupi" ülejäänud kaks kaarti ümber, täpsustades iga kord: "See pole see üks". Lõpetage oma kord, pöörates ümber "üheteistkümnenda kaardi" ja täpsustades: "...Sest it's this one!"





Bruce Demaugé-Bosti (Petit Abécédaire de l'école) pakutud tegevus lühifilmi "Bunny Magic" põhjal.
 Režissöör: Philip Watts. Bunny Magic © Philip Watts. CC0 tegevuskaardimäng