

# Initiation au jeu de dames

## Attendus de fin d'activités (BO 2015 Cycle 2 et 3 et BO 2018 Cycle 2 et 3)

(se) repérer et (se) déplacer en utilisant des repères et des représentations.



My dear gnome © Eddy

**Titre**  
My dear gnome

**Thème**  
Jeu

**Genre et mots-clés**  
Comique, nain de jardin, biche, jeu de dames, mauvais joueur

**Cycle** (pour le film)  
1, 2, 3

**Durée**  
01 min 06 s

**Réalisation**  
Emmanuelle & Julien

**Musique**  
Production

Eddy (France, 2014)

## Activités pédagogiques

### Initiation au jeu de dames Résolution de problèmes.

Une fois le film visionné, les enfants seront libres de s'exprimer sur le jeu auquel veulent jouer nos deux personnages (comment s'appelle ce jeu, quel est le but de ce jeu, qui pourrait expliquer les règles ?)

Les enseignants peuvent ainsi débuter une séquence sur le jeu de dames.

- Après avoir visionné le film, il sera demandé aux enfants de décrire l'image ci-contre en répondant à une série de questions.
  - Que voyez-vous ?
  - Comment s'appelle ce jeu ?
  - Combien de pions de chaque couleur ?

Cette première activité a pour but de mettre en place un vocabulaire commun à la classe par rapport au jeu de dames (damier, pions noirs, pions blancs).

Les élèves connaissant déjà ce jeu sont ensuite invités à rédiger, sous forme de dictée à l'adulte, les règles du jeu qui seront affichées et lues en groupe-classe.

Si besoin, [télécharger les règles du jeu de dames...](#)

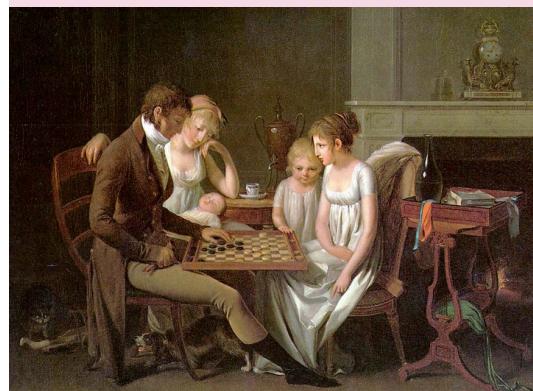
Une fois les règles du jeu établies, les élèves vont se confronter les uns aux autres afin de se familiariser avec le jeu, sous la forme d'ateliers ou en classe entière. L'enseignant, de son côté, aura construit un grand damier (ou le projettera au VPI) afin de présenter à la classe des situations demandant une réflexion ou une stratégie à mettre en place.

La séquence peut ensuite déboucher sur l'organisation d'un mini-tournoi ou/et sur l'apprentissage du jeu dans les autres classes grâce aux règles transmises par les élèves.

- Autres prolongements
  - Chaque élève pourra construire son propre damier, afin de pouvoir jouer à la maison.
  - Le jeu [Mouton VS loup](#) permet de relancer de nouvelles stratégies pour certains élèves, alors que d'autres, plus avancés, pourront s'initier aux échecs avec Chess Quito.



Les Joueurs de dames, Gustave Courbet, 1844. CCO



Peinture de famille, Louis Léopold Boilly, 1803. CCO

Fiche d'activités rédigée par : Géraldine de l'école des Juliettes. [Découvrez le blog l'école des Juliettes...](#)