

Ecrire l'histoire et enregistrer la bande son

Attendus de fin d'activités (BO 2015 Cycle 2 et 3 et BO 2018 Cycle 2 et 3)

Mettre en œuvre une démarche de production de texte.
Utiliser les outils informatiques.



Grandma's Hero © The Animation Workshop

Titre
Grandma's Hero

Thème
Relation familiale

Genre et mots-clés
Comique, dragon, héros, école de héros, grand-mère, protection

Cycle (pour le film)
2, 3

Durée
07 min 17 s

Réalisation
C. Monnier & B. Ozert

Musique
M.Winum & J. Petersen

Production
The Animation Workshop (Danemark, 2016)

Activités pédagogiques

Ecrire l'histoire et enregistrer la bande son

Ecrire l'histoire du film, enregistrer les enfants en train de lire leur histoire, caler la bande son sur le court métrage.

Ce petit film est riche en aventures. On va pouvoir demander aux enfants d'écrire l'histoire de ce qu'ils voient à l'écran, image par image, ou extrait par extrait.

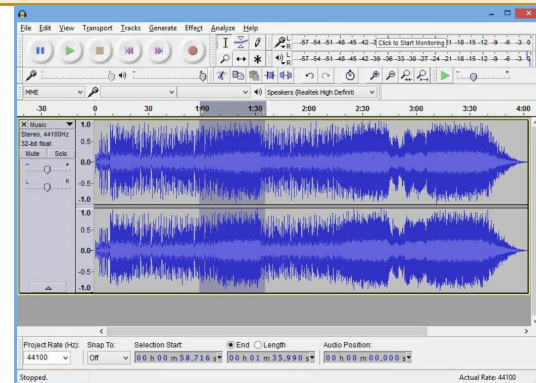
Au préalable il faudra visionner le film et travailler sur le sens, un impératif avant de passer à l'écriture.

Mettre à l'écran la première image ou passer le premier extrait. Faire travailler les élèves individuellement, à deux, ou par groupes. Leur demander d'écrire un petit texte d'une ou deux phrases qui raconte ce qu'ils ont vu. Faire une mise en commun.

Choisir la version la plus pertinente ou faire un mix de plusieurs versions. La reprendre et la corriger. Lire le texte final avec l'image ou l'extrait pour s'assurer que cela correspond bien.

Procéder de la même façon pour les autres images ou extraits. Ensuite il va falloir relire le tout pour s'assurer de la cohérence de l'ensemble, éviter les répétitions... Faire les modifications nécessaires.

- Une fois ce travail d'écriture terminé, on va pouvoir passer à l'enregistrement. Distribuer les rôles aux enfants, faire un essai de lecture en passant le film. Il faudra certainement intercaler des « blancs » afin de bien caler l'histoire sur le film. Ensuite, les enfants pourront s'enregistrer. Le montage sera fait par l'enseignant ou les élèves en fonction des objectifs et du niveau des enfants. Pour ce faire, on peut utiliser le logiciel gratuit [Audacity](#). Le résultat final pourra être présenté aux autres classes et/ou aux parents.
- Prolongements
 - Faire une création sonore pour remplacer la musique.
 - Imaginer les dialogues des personnages.



Audacity© Audacity

Fiche d'activités rédigée par : Valérie du blog Val 10. [Découvrez le blog Val 10...](#)