

# Activités pédagogiques

## Le nombre mystère

Découpe soigneusement les 11 cartes suivantes.

Activité adaptée et inspirée par la vidéo  
**“Tour de magie : deviner un nombre entre 1 et 100”**

### Le nombre mystère

- Demande à un spectateur de choisir secrètement un nombre entre 0 et 100.

- Présente-lui les dix cartes de ce jeu en lui demandant à chaque fois de t'indiquer si le nombre choisi est présent dessus. Si oui, pose-la devant lui, si non, place-la face cachée.

- Annonce-lui le nombre choisi. Pour cela, il te suffit d'additionner mentalement, au fur et à mesure, le deuxième nombre de chaque carte validée (celui qui vient après le zéro). Si toutes les cartes ont été validées, il s'agit du nombre zéro.

0 2 7 10 15

20 23 28 31 36

41 44 49 54 57

62 65 70 75 78

83 86 91 96 99

0 21 22 23 24

25 26 27 28 29

30 31 32 33 76

77 78 79 80 81

82 83 84 85 86

87 88

0 55 56 57 58

59 60 61 62 63

64 65 66 67 68

69 70 71 72 73

74 75 76 77 78

79 80 81 82 83

84 85 86 87 88

0 3 4 11 12

16 17 24 25 32

33 37 38 45 46

50 51 58 59 66

67 71 72 79 80

87 88 92 93 100

0 89 90 91 92

93 94 95 96 97

98 99 100

0 1 4 6 9 12

14 17 19 22 25 27

30 33 35 38 40 43

46 48 51 53 56 59

61 64 67 69 72 74

77 80 82 85 88 90

93 95 98

0 34 35 36 37

38 39 40 41 42

43 44 45 46 47

48 49 50 51 52

53 54

0 13 14 15 16

17 18 19 20 47

48 49 50 51 52

53 54 68 69 70

71 72 73 74 75

0 8 9 10 11

12 29 30 31 32

33 42 43 44 45

46 63 64 65 66

67 84 85 86 87

88 97 98 99 100

0 5 6 7 18

19 20 26 27 28

39 40 41 52 53

54 60 61 62 73

74 75 81 82 83

94 95 96