

Eğitim faaliyetleri

Oyun "Antipoden"

Amaçlar: Zıt anlamlılık kavramlarını bilmek, zıt sözcük çiftlerini bir araya getirmek.

Malzeme

- . 21 "gün" kartı
- . 21 "gece" kartı
- . 4 "kuş" kartı

Oyunun kuralları

- . Her oyuncuya 5 "gün" kartı verilir. "Gece" kartları masanın üzerine konur, kelime görünmez.
- . İlk oyuncu bir "gece" kartı açar. Oyununda zıt kart varsa, oluşturur elinde tuttuğu bir çift daha sonra yeni bir "gece" kartı verir.
- . Eğer karşı kartı yoksa sırası geçer.
- . Daha sonra yeni bir "gece" kartını ve formunu teslim etmek bir sonraki oyuncuya kalmıştır; uygun olduğu yerde, elindeki kartlar ile ters çevrilen kartlar arasındaki olası çiftler.
- . Bir oyuncu "kuş" kartını verdiğinde, tüm oyuncular kartlarını değiştirmelidir. komşularıyla saat yönünde el sıkışırlar.
- . Oyun, tüm zıt çiftler birleşene kadar bu şekilde devam eder.
- . Kazanan, oyunun sonunda en çok çifte sahip olan kişidir.



Kelime kartları

söndürmek

yakmak

yararlı

yararsız

saydam

opak

kocaman

minicik

havalanmak

inmek

hareketli

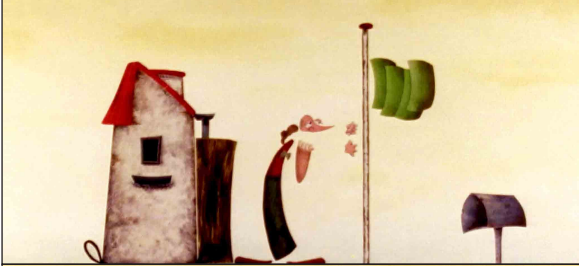
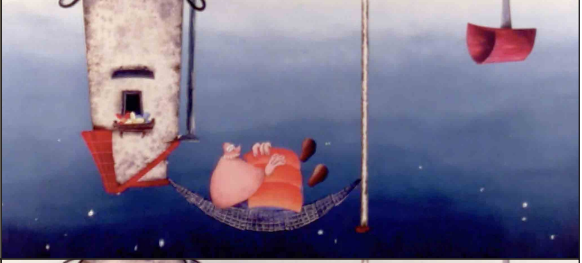
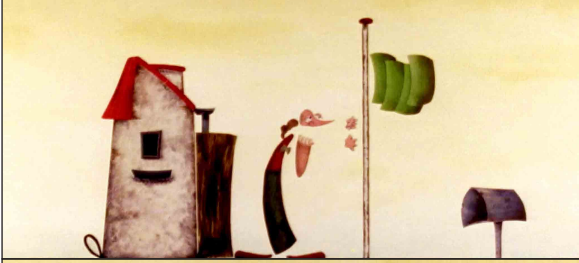
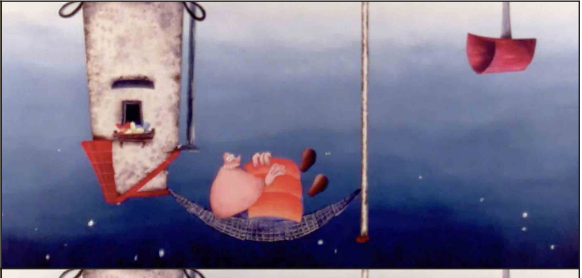
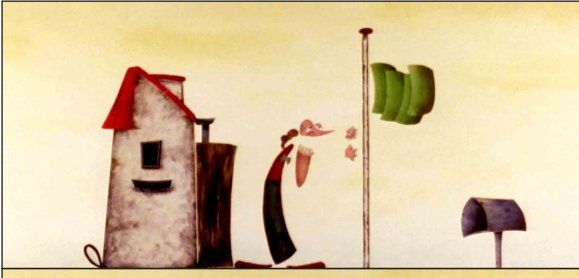
sakin

farklı

aynı



Kelime kartlarının arkasına yazdırmak için



Etkinlik, Jeux d'école'ten Emilie tarafından "Antipoden" kısa filmine dayanarak önerildi.
Yönetmen: Frodo Kuipers. © Frodo Kuipers



Kelime kartları

mutsuz

mutlu

çift

tek

eski

yeni

çıkmaq

inmek

gölmek

ağlamak

uzun

kısa

uykuda

uyanık



Kelime kartları

yavaşlık

hız

izin vermek

yasaklamak

gündüz

gece

görünür

görünmez

hoş

nahoş

satın almak

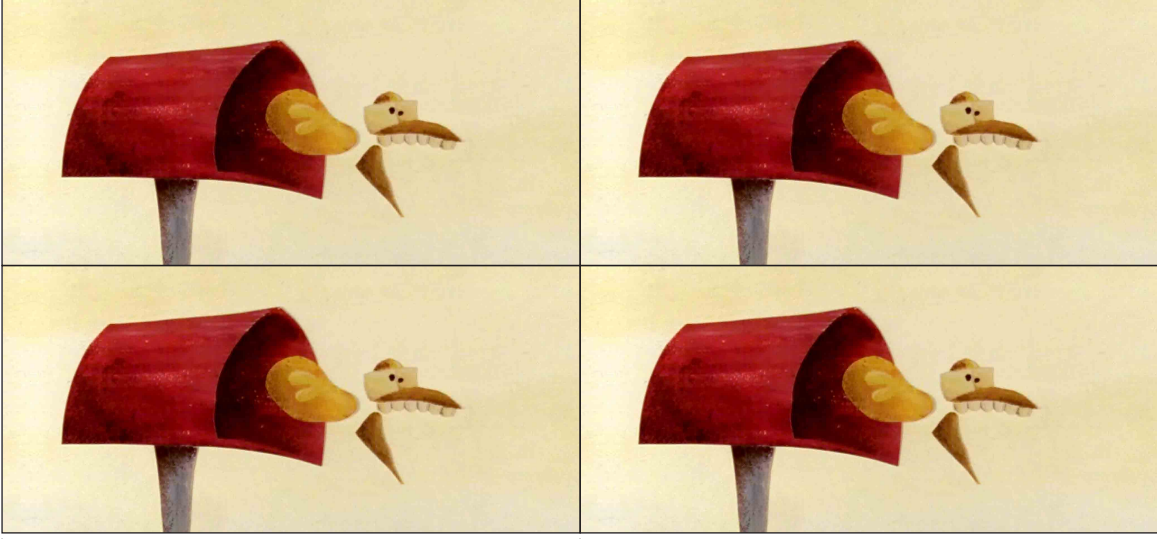
satmak

dürüst

sahtekâr



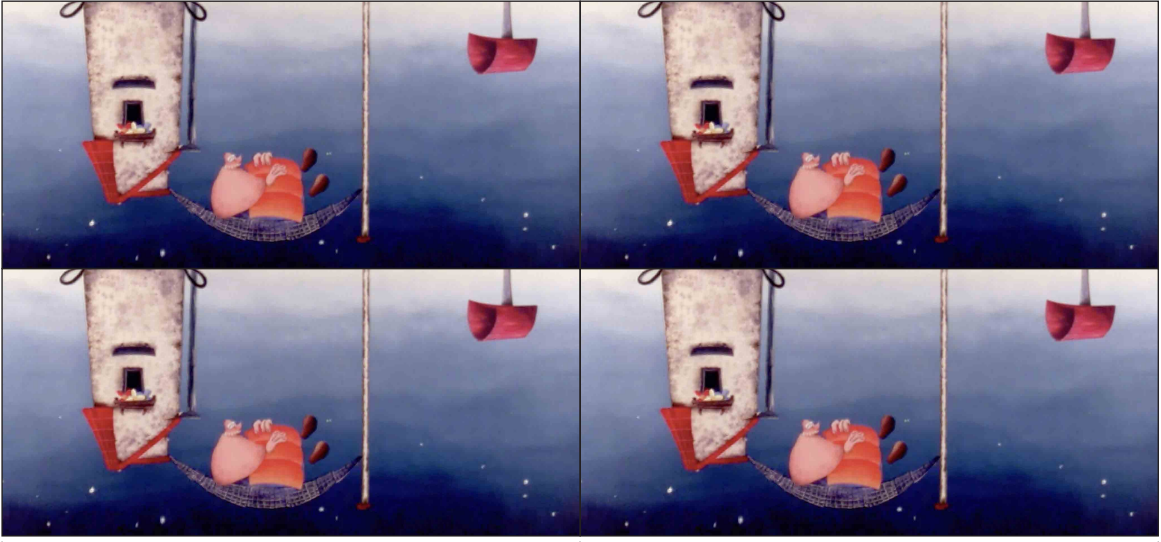
"Kuş" kartları



Etkinlik, Jeux d'école'ten Emilie tarafından "Antipoden" kısa filmine dayanarak önerildi.
Yönetmen: Frodo Kuipers. © Frodo Kuipers



"Kuş" kartlarının arkasına yazdırmak için



Etkinlik, Jeux d'école'ten Emilie tarafından "Antipoden" kısa filmine dayanarak önerildi.
Yönetmen: Frodo Kuipers. © Frodo Kuipers