

Educatieve activiteiten

Test je geheugen

Knip voorzichtig de 40 kaarten uit waaruit dit spel bestaat.

Memory-spel 1

Doel van het spel: bezit de groter nummer van kaarten aan het einde van het spel.

Mengen de kaarten en leg ze neer op de tafel, verborgen gezichten, vorming een vierkant van 6 x 6.

Proces De 2

jongste speler beginnen. Hij keert terug de één na de andere twee kaarten, en zorgt daarvoor alle spelers kunnen dat zie ze.

Als ze identiek zijn, is het verzamel ze en breng ze terug twee nieuwe kaarten.

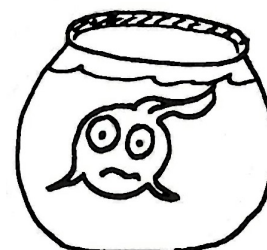
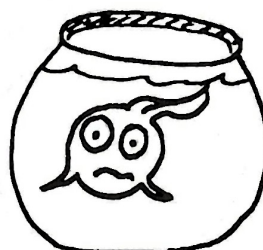
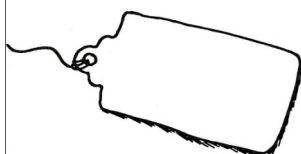
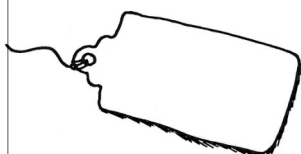
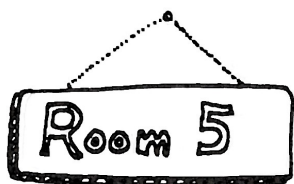
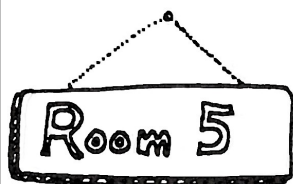
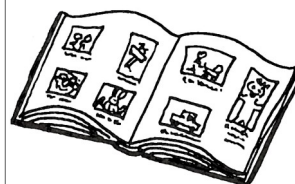
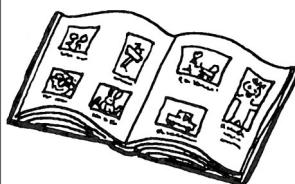
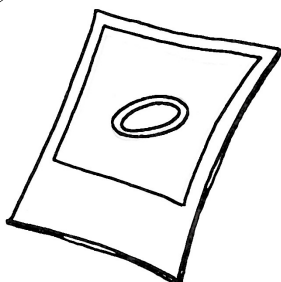
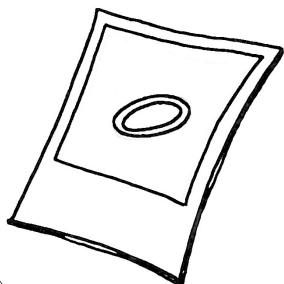
→ Als zij zijn anders, hij legt ze terug, ondersteboven, op hun plaats.

Het is dan bij toren van de volgende speler, in die zin per uur.

Het spel gaat door tot wat allemaal paren kaarten zijn teruggevonden.

De winnaar is dan degene die eigenaar is de meeste kaarten.

In functie van leeftijd van spelers, hij is mogelijk om te spelen met een verminderd aantal paren (een vierkant van 4 x 4 bijvoorbeeld).

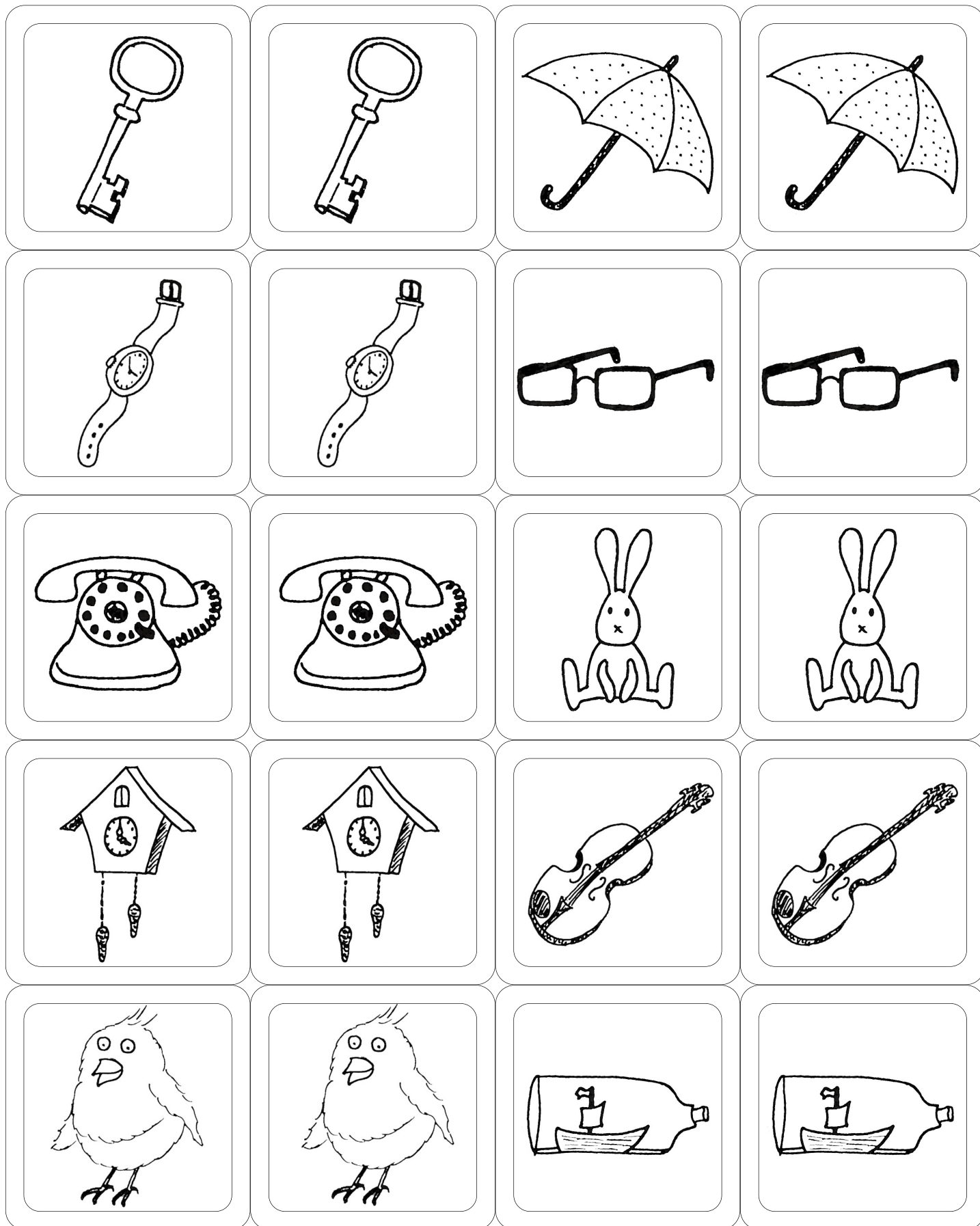


Activiteit voorgesteld door Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école), gebaseerd op de korte film "Lost Property".
Regie: Asa Lucander. Productie: 2foot6. Lost Property © Asa Lucander. Illustraties bij de activiteit: Bruce Demaugé-Bost.

Educatieve activiteiten

Test je geheugen

Knip voorzichtig de 40 kaarten uit waaruit dit spel bestaat.



Activiteit voorgesteld door Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école), gebaseerd op de korte film "Lost Property".
Regie: Asa Lucander. Productie: 2foot6. Lost Property © Asa Lucander. Illustraties bij de activiteit: Bruce Demaugé-Bost.