

Bildungsaktivitäten

Testen Sie Ihr Gedächtnis

Schneiden Sie die 40 Karten, aus denen dieses Spiel besteht, sorgfältig aus.

Memory-Spiel 1

Ziel des Spiels: Besitzen
größer Nummer von
Karten am Ende des Spiels.

Mischen die Karten und
lege sie nieder auf die Tisch,
verborgene Gesichter, die sich bilden
ein Quadrat von 6 x 6.

Prozess Die 2

jüngster Spieler
beginnen. Er kehrt zurück
einer nach dem anderen zwei
Karten und sorgt dafür
alle Spieler können
sieh sie.

Wenn sie identisch sind, dann
Sammle sie ein und kehre zurück
zwei neue Karten.

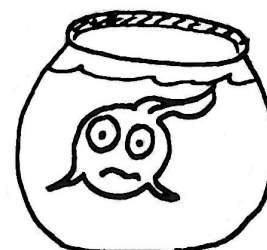
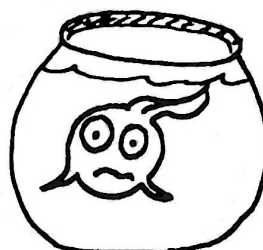
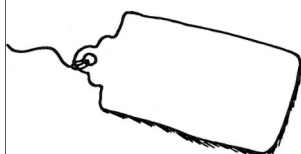
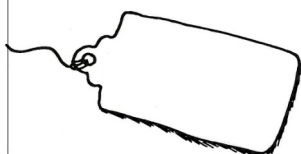
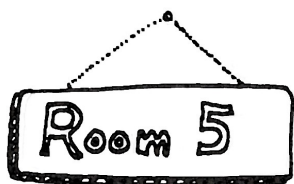
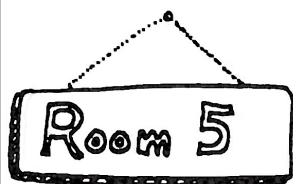
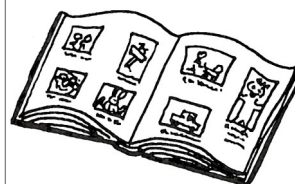
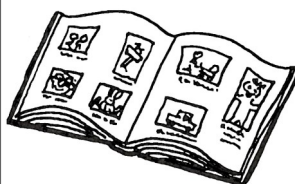
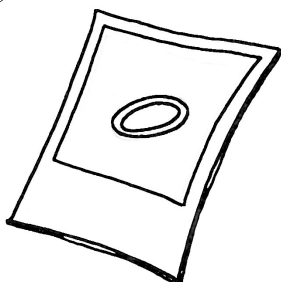
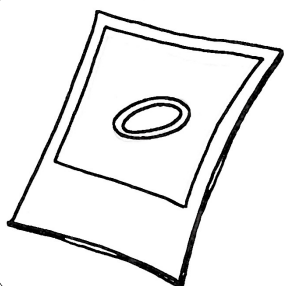
Wenn sie sind 3
anders, er legt sie zurück,
auf den Kopf gestellt, an ihrer Stelle.

Es ist dann bei Turm
des nächsten Spielers in dem Sinne
stündlich.

Das Spiel geht weiter bis
was alle paare
Karten wurden wiederhergestellt.

Die Gewinner ist 4
dann derjenige, der besitzt
die meisten Karten.

In Funktion von Alter
von Spieler, er ist
möglich, mit einem zu spielen
reduzierte Paarzahl
(ein Quadrat von 4 x 4 mal
Beispiel).

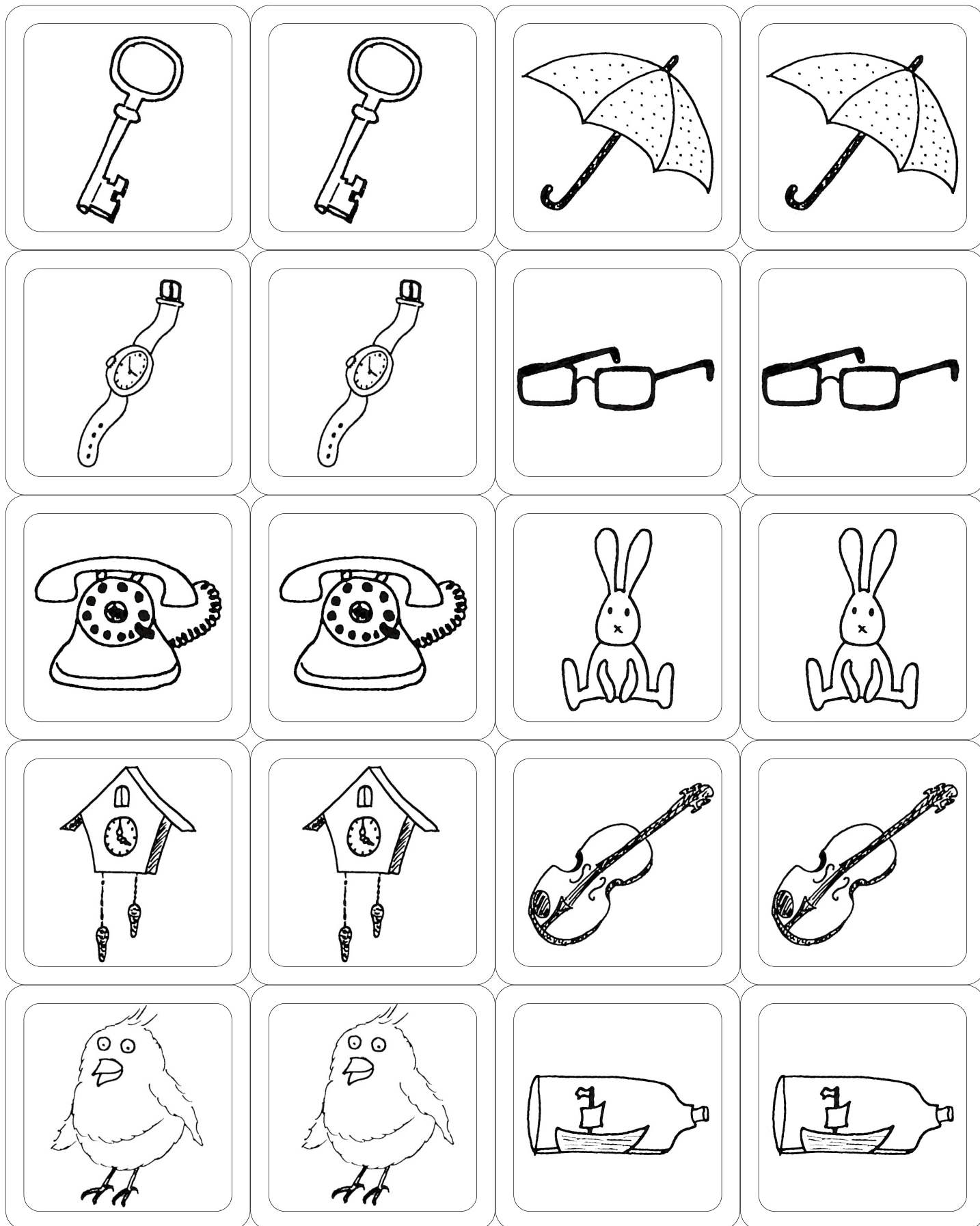


Von Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) vorgeschlagene Aktivität basierend auf dem Kurzfilm „Lost Property“.
Regie: Asa Lucander. Produktion: 2foot6. Lost Property © Asa Lucander. Illustrationen für die Aktivität: Bruce Demaugé-Bost.

Bildungsaktivitäten

Testen Sie Ihr Gedächtnis

Schneiden Sie die 40 Karten, aus denen dieses Spiel besteht, sorgfältig aus.



Von Bruce Demaugé-Bost (Petit Abécédaire de l'école) vorgeschlagene Aktivität basierend auf dem Kurzfilm „Lost Property“. Regie: Asa Lucander. Produktion: 2foot6. Lost Property © Asa Lucander. Illustrationen für die Aktivität: Bruce Demaugé-Bost.